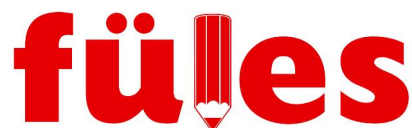


A versenyző neve:	Pontszám:	Helyezés:
	Fejtési idő:	



Rejtvényfejtő verseny
a magyar rejtvényfejtők napjának
tiszteletére – 2011. február 5.



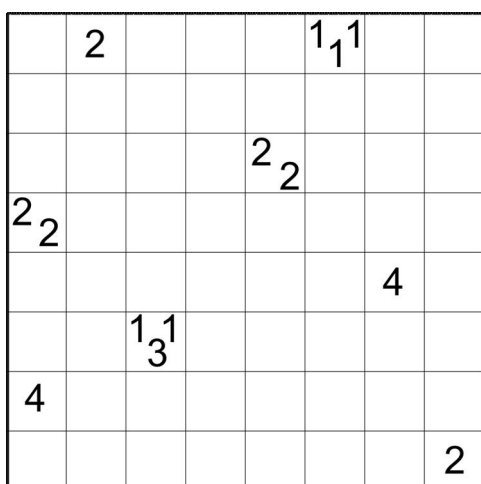
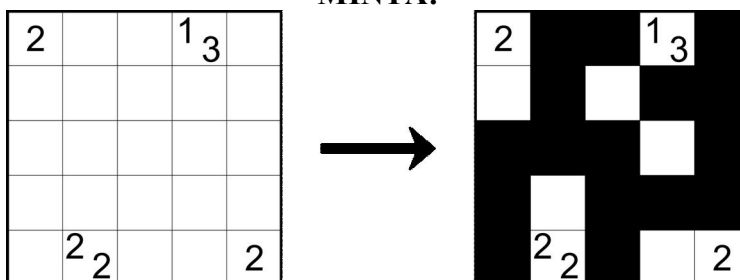
Színezős rejtvények

Fejtési idő kezdete:	Fejtési idő vége:
----------------------	-------------------

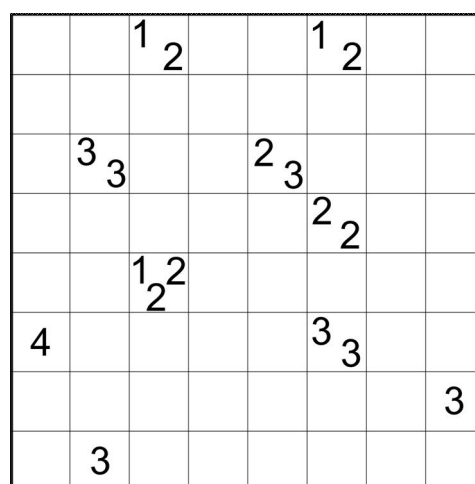
TAPA

Színezz be néhány mezőt az ábrában úgy, hogy azok egy összefüggő területet alkossanak, ami önmagát legfeljebb sarkosan érinti, és nem tartalmaz olyan 2x2-es területet, ahol mind a négy mező fekete. A számok azt jelentik, hogy a velük oldalasan vagy sarkosan érintkező mezőkben hány és egyenként milyen hosszúságú csoportokban helyezkednek el a fekete mezők. (Például a mintaábra első sorában az 1-3 azt jelenti, hogy két elkülönülő fekete csoport lesz, az egyik egy mezőből áll, a másik 3-ból. A számok nem jelölnek sorrendet, tehát 3 és 1 egység hosszú is lehetne a két fekete terület, csak ebben a konkrét esetben a jobb felső sarokban egy elzárt rész is kialakulna.) Számokat tartalmazó mezőket nem szabad befeketiíteni.

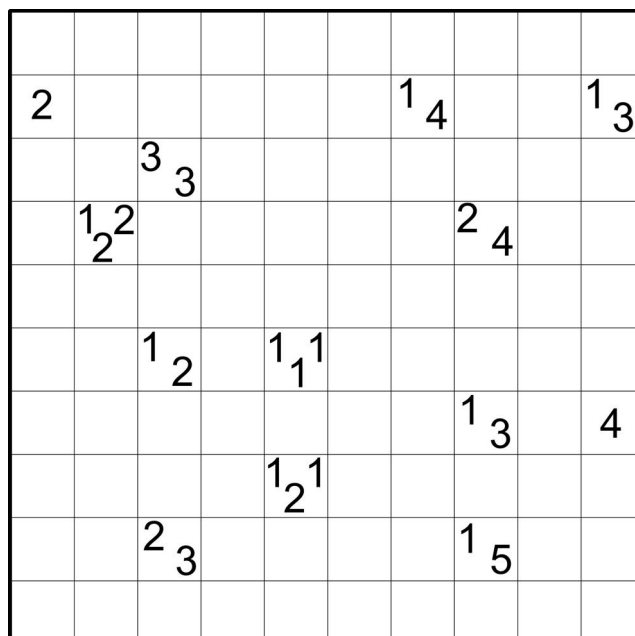
MINTA:



kezdők: 40 pont / haladók: 25 pont



kezdők: 40 pont / haladók: 25 pont



kezdők: 100 pont / haladók: 60 pont

Fele fekete

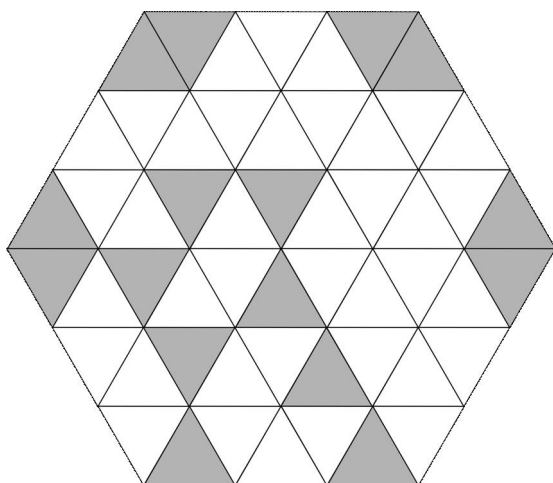
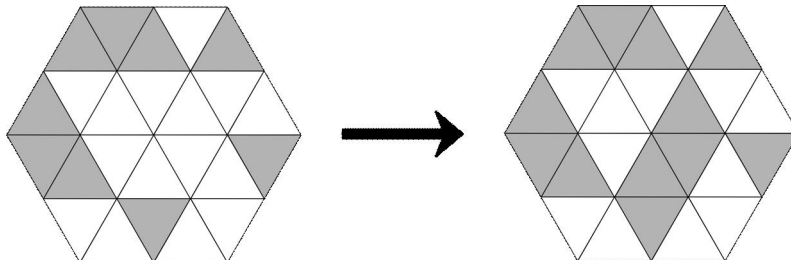
Színezzen be néhány háromszöget úgy, hogy minden 6 háromszögből álló hatszögben pontosan három fekete mező legyen (és három maradjon fehér – ez utóbbiakat célszerű X-ekkel jelölni).

Fejtési trükkök:

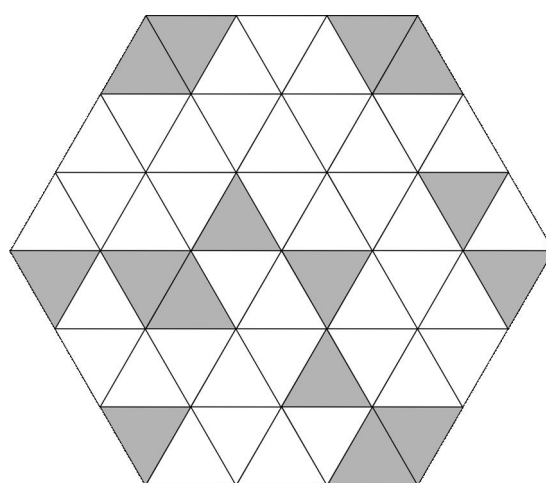
1. Az első feladatnál: a bal oldalt meg van adva egy területben 3 szürke, tehát a másik három mezőt ki lehet ikszelni (X=fehéren marad a háromszög). Ekkor fölötte lesz egy terület, amiben már két X van, tehát a maradék 4 mezőben egy darab X lesz még. Ez a hatszög pedig kapcsolódik, a bal felső sarokban lévőhöz, ahol már 2 db szürke van, ezért a két közös mezőjük egy szürke és egy X. Így a felső területnek meglesz mindhárom szürkéje, és megint van két X-ünk a tőle jobbra lévő hatszögben.

2. A harmadik feladvány van egy olyan, jelenleg még teljesen fehér hatszög, ami három olyanhoz kapcsolódik, amiben két szürkét már megadtak (balra fenn). A 3 külső hatszög megfelelő háromszögeibe ezért be lehet rajzolni 2-2 X-et.

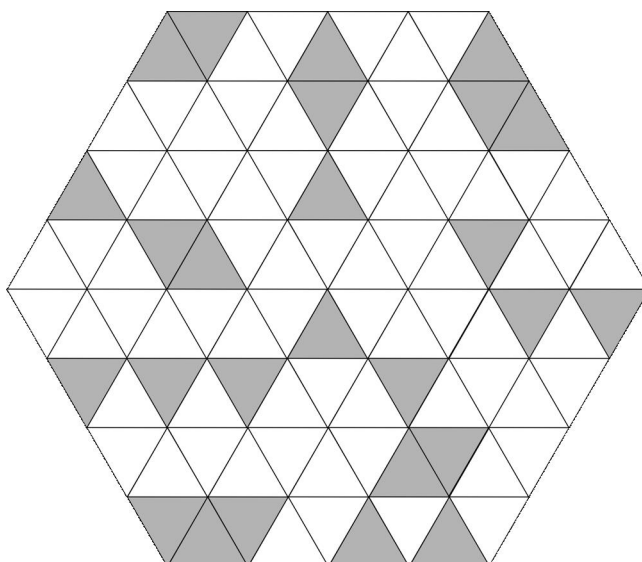
MINTA:



kezdők: 50 pont / haladók: 30 pont



kezdők: 50 pont / haladók: 30 pont



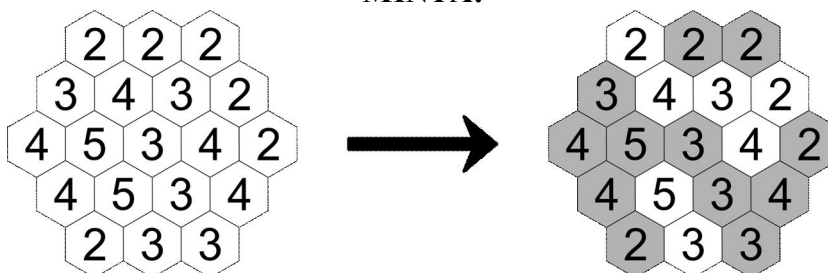
kezdők: 90 pont / haladók: 50 pont

Méhsejtes kifestő

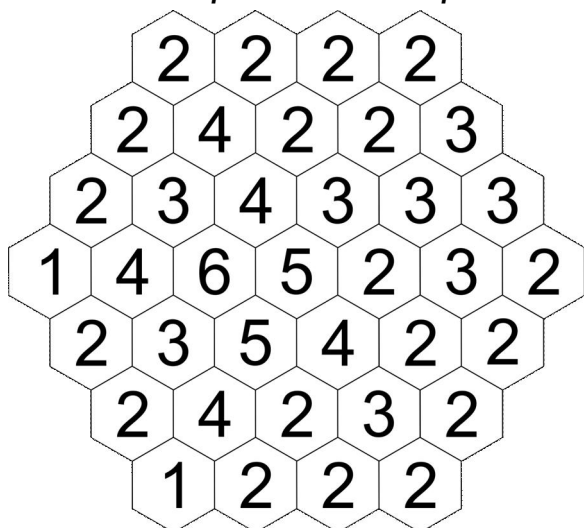
Színezz be a méhsejtek közül néhányat úgy, hogy a beléjük írt számok azt jelezzék, hogy az adott mező körül található méhsejtek közül - **önmagát is beleértve** - mennyi van beszínezve.

Fejtési trükk: Először keresse meg azokat a mezőket, ahol a szomszédos cellákban a számok különbsége 3. Ebben az esetben a nagyobbik számot tartalmazó szám esetében a kisebbtől távolabb levő három mezőjét be lehet színezni, míg a kisebb szám esetében a nagyobbtól távolabb levő három mezőjét ki lehet X-elni, mert azok fehérek maradnak. (például az alsó ábránál a második sorban levő 5-2 párosnál: az 5-től „balra” levő 3-4-4 kiszínezhető, míg a 3-tól „jobbra” levő 2-2-2 kiíkszelhető).

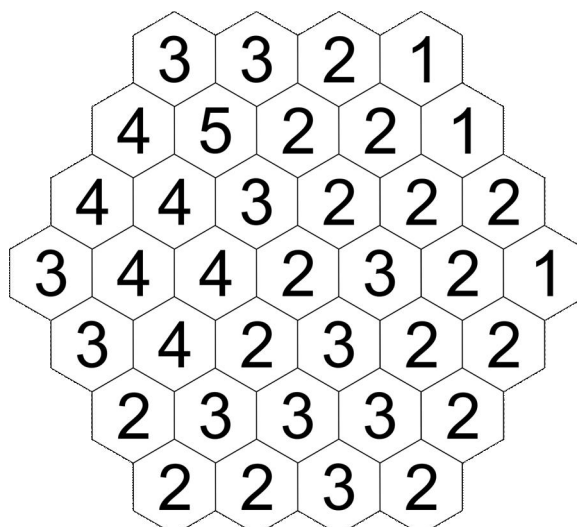
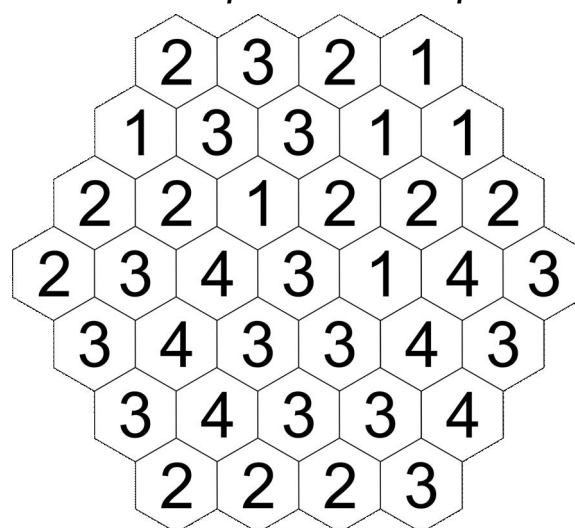
MINTA:



kezdők: 50 pont / haladók: 35 pont



kezdők: 50 pont / haladók: 35 pont



kezdők: 90 pont / haladók: 60 pont