

1. forduló

Hagyományos sudoku

Időpont: 10:20-10:50 **Hossz:** 30 perc
Összpont: 200 (10+10+15+30+35+45+50)
Bónusz: 10 pont minden megőrzött percért, ha minden megoldás helyes.

Szabályok:

Töltse ki az üres mezőket számjegyekkel úgy, hogy minden mezőbe egy szám kerüljön, és minden sorban, oszlopban és vastag vonallal határolt területen belül mindegyik számjegy egyszer forduljon elő.

2. forduló

Sudoku mix

Időpont: 10:55-12:05 **Hossz:** 70 perc
Összpont: 850

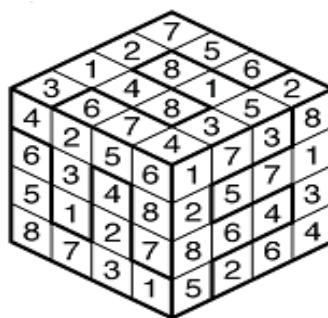
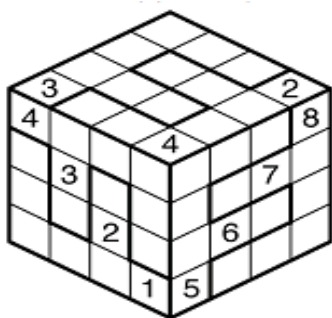
Típusok és szabályok:

Amorf sudoku (20 + 25 + 50 pont)

Ebben a variációban a vastag vonallal határolt területek nem szabályos alakúak.

Kocka sudoku (30 + 50 pont)

Ebben a variációban a sudokut egy kocka felszínén kell megfejteni. Minden sor 8 mezőből áll, és egyszer elkanyarodik.



Sudoku - külső páros (50 + 50 pont)

Ebben a variációban az ábra körül is találhatóak számok. Az ábra szélére írt két számnak a sorban egymás után kell jönnie, a megadott sorrendben. Tehát, ha például 57 áll az első sor fölött, akkor a 7-esnek közvetlenül az 5-ös alatt kell elhelyezkednie.

Sudoku - első látásra

(55 + 65 pont)

Ebben a variációban az ábra körül is találhatóak számok. Az ábra szélére írt két szám azt jelenti, hogy az adott oldalról nézve melyik a legelső páros illetve páratlan szám. Tehát, ha például 12 áll az első sor szélén, akkor az 1-es közelebb van az ábra széléhez, mint bármely másik páratlan szám, és a 2-es közelebb van, mint bármelyik páros.

Dupla sudoku

(30 + 30 pont)

Ebben a variációban csak 1-től 4-ig kell a számjegyeket használnia, és helyes kitöltés esetén minden sorban, oszlopban és területen belül minden szám pontosan kétszer szerepel. **További szabály**, hogy azonos számok nem lehetnek oldalasan szomszédos mezőkben.

Sudoku - 12

(50 + 100 pont)

Ebben a variációban az ábra körül is találhatóak számok. Az ábra szélére írt szám azt jelenti, hogy az adott számnak vagy az első vagy a második mezőben kell állnia. Illetve ugyanez igaz, ha az átló végén áll egy szám.

További szabály, hogy a két főátlóban se lehet számismétlődés.

Relációs sudoku

(25 + 45 pont)

Ebben a variációban további szabály, hogy a relációjeleknek is igazgá kell válniuk.

Sudoku - szomszédok nélkül

(70 pont)

Ebben a variációban további szabály, hogy oldalasan szomszédos mezőkben lévő számok között nem lehet **egy** a különbség.

Sudoku páros és páratlan vonalakkal

(20 + 25 + 60 pont)

Ebben a variációban mind a 4 irányban (függőlegesen, vízszintesen és a két átlós irányban), ha 3 azonos párosságú szám található, azokat megjelöltük egy összefüggő vonallal.

			5		
	6			3	
2					
					1
	2			4	
		1			

3	4	2	5	1	6
1	6	5	4	3	2
2	1	3	6	5	4
6	5	4	3	2	1
5	2	6	1	4	3
4	3	1	2	6	5

3. forduló

Matematikai Sudoku

Időpont: 12:20-13:05

Hossz: 45 perc

Összpont: 550

Típusok és szabályok:

Sudoku - killer

(15 + 25 + 40 + 65 + 85 pont)

Ebben a variációba szaggatott vonallal határolt területek is találhatóak az ábrában. További szabály az, hogy ezekben a területekben annyi legyen a számjegyek összege, mint a megadott szám. A szaggatott vonallal határolt területeken belül sem lehet számismétlődés.

¹⁰					
			¹³		
		⁸			
⁸		⁶			
	⁸	⁶			¹¹
		⁷			

¹⁰	6	2	5	4	1	3		
4	1	3	¹³	5	6	2		
3	4	⁸	2	6	5	1		
⁸	5	6	⁶	1	3	2	4	
1	⁸	5	⁶	4	2	3	¹¹	6
2	3	⁷	6	1	4	5		

Keretes sudoku

(70 pont)

Ebben a variációba az ábra körül is találhatóak számok. Az ábra szélére írt számok azt jelzik, hogy abban a sorban mennyi az első három szám összege.

Csoport összeg sudoku

(40 + 65 pont)

Néhány kereszteződésben egy fekete pötty található, ezek azt jelzik, hogy a körülötte lévő négy szám közül az egyik szám a másik háromnak az összege. (Például 2521, mert $1+2+2=5$)

Sudoku vegyes műveletekkel

(20 + 35 pont)

A vonalakra írt számok azt jelölik, hogy a megadott szám a két mezőnek az összege, különbsége, szorzata vagy hányadosa kell legyen.

Elosztó Sudoku

(90 pont)

A vonalakra írt számok azt jelölik, hogy a megadott szám a két mezőnek a hányadosa a maradéktól eltekintve. Például ha a két mezőbe 7 és 2 áll, akkor a hányados 3. Mert $7:2=3$ (és maradt 1.), néhány további példa: $54=1$, $93=3$, $83=2$, $73=2$, $63=2$, $53=1$, $71=7$, $74=1$, $84=2$, $94=2$ stb.

4. forduló

Klasszikus rejtvények

Időpont: 13:30-14:30

Hossz: 60 perc

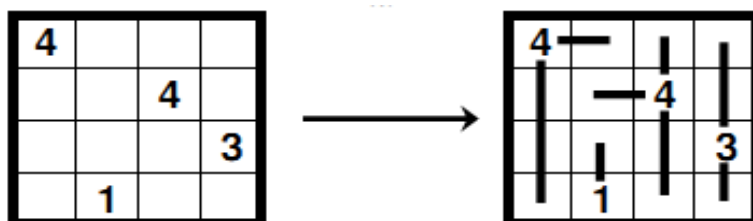
Összpont: 700

Típusok és szabályok:

Szélrózsa

(15 + 15 + 15 + 15 pont)

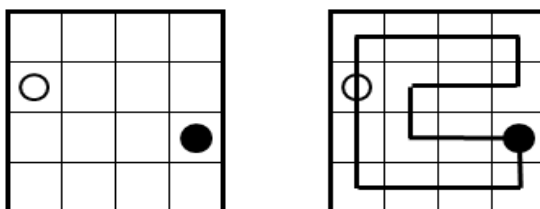
A számmal jelölt mezőkhöz rajzoljon vonalakat! A vonalak csak felfelé, lefelé, balra vagy jobbra mehetnek, és nem törhetnek meg. A számokhoz tartozó vonalak pontosan a számnak megfelelő számú mezőt érintsenek, és minden üres mezőt egy vonal érintsen.



Holland hurok

(10 + 15 + 35 + 50 pont)

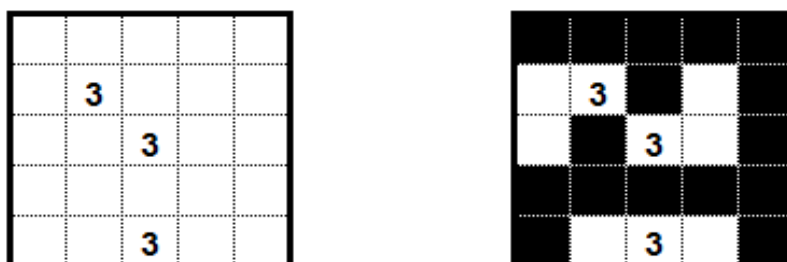
Rajzoljon egy hurkot az ábrába, amely minden mezőn átmegy, csak vízszintesen és függőlegesen haladhat, valamint nem metszi és fedi saját magát. Továbbá minden fehér kört tartalmazó mezőn egyenesen halad át míg feketén 90°-ban megtörik.



Kertek

(10 + 15 + 15 + 40 pont)

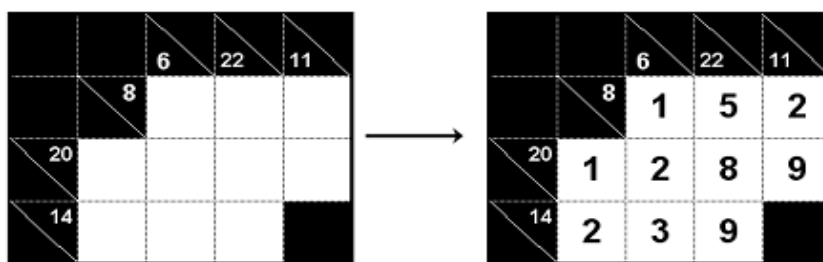
Az ábrák egymástól elkülönülő kertrészeket (fehéren maradó négyzetekből álló, összefüggő területeket) és egy, azokat elválasztó „sövényt” (fekete négyzetekből álló összefüggő alakzatot) tartalmaznak. Minden kertrész annyi fehér négyzetből áll, amennyit az előre beírt szám mutat. Minden kertrészben pontosan egy szám lehet, és a kertrészek csak sarkosan érintkezhetnek egymással. Egy 2x2-es területen legföljebb 3 fekete négyzet lehet.



Kakuro

(30 + 65 pont)

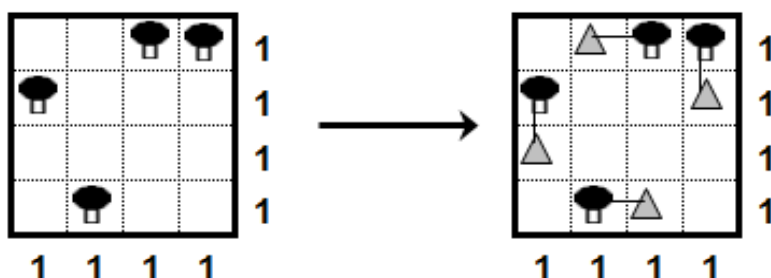
Írjon minden fehér mezőbe egy számjegyet 1-től 9-ig úgy, hogy a fekete mezőbe írt számok azt mutassák, hogy az adott részmegfejtésen belül mennyi a számok összege. Egy részmegfejtésen belül nem lehet számismétlődés.



Sátortábor

(15 + 20 + 40 + 45 pont)

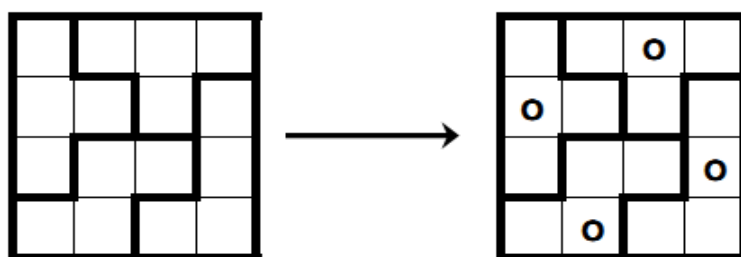
Kössön ki minden fához egy sátrat, vízszintesen vagy függőlegesen tudva, hogy a sátrakat tartalmazó mezők még átlósan sem érinthetik egymást. A számok az ábra mellett azt jelzik, hogy az adott sorban, illetve oszlopban mennyi sátor található.



Tehenek

(20 + 20 + 40 + 40 pont)

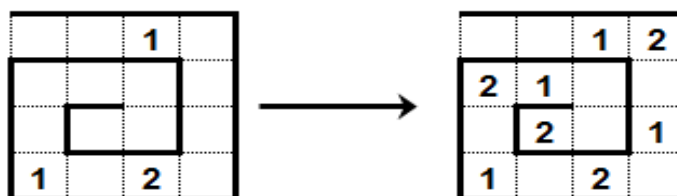
Ábránk egy rétet szimbolizál, ami karámokra van felosztva (vastag vonallal határolt területek). Minden sorban, oszlopban és karámban pontosan két tehén található, és a teheneket tartalmazó mezők egymást még sarkosan sem érinthetik. (A mintaábrában csak egy-egy tehén van) Találja meg az állatokat.



Bűvös csiga

(10 + 20 + 35 + 50 pont)

Írjon egész számokat 1-től 3-ig (az utolsó két rejtvénynél 4-ig) az ábrába úgy, hogy minden sorban és oszlopban minden szám egyszer szerepeljen, és a csiga vonalán haladva a számok rendre 1-2-3-(4)-1... sorrendben kövessék egymást!



5. forduló

Vegyes rejtvények

Időpont: 14:40-15:40
Összpont: 750

Hossz: 60 perc

Típusok és szabályok:

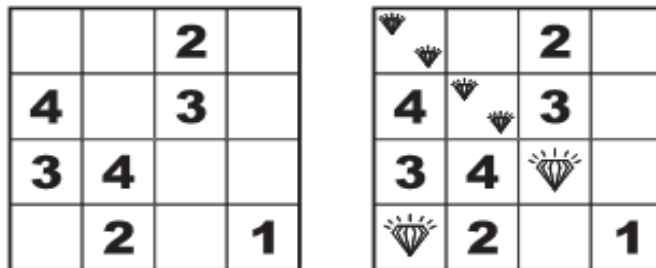
Összeges lakótelep (10 + 15 + 20 + 25 pont)

Ábránk egy lakótelepet szimbolizál, ahol minden négyzet egy házat jelöl. Az egyes épületek magassága 1-től 4-ig, 5-ig illetve 6-ig terjed, és minden sorban mindegyik szerepel egyszer (üres mező nincs egyik ábrában sem). Az ábrák köré írt számok azt jelzik, hogy abban a sorban/oszlopban abból az irányból mennyi a látható házak emeleteinek összege. (Egy magasabb ház eltakarja az alacsonyabbat.)



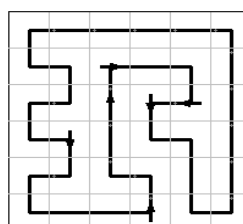
Dupla aknakereső (10 + 15 + 25 + 35 pont)

Helyezzen el az ábrákba néhány aknát az úgy, hogy minden szám azt jelentse, hogy a körülötte lévő mezőkben hány akna található. A számot tartalmazó mezőn nem lehet akna, és a mezőkön legfeljebb kettő akna állhat.



Hurokkereső nyilakkal (15 + 25 + 40 + 40 pont)

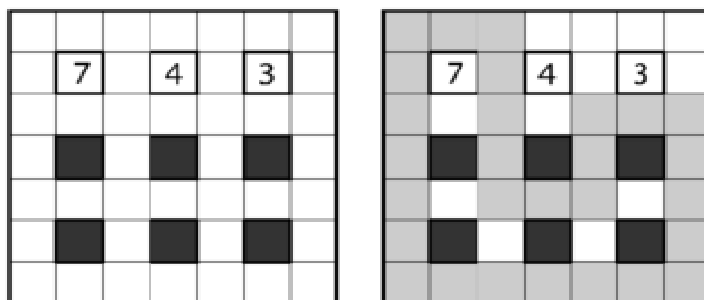
Rajzoljon egy hurkot az ábrába, amely minden mezőn áthalad, nem metszi és fedi saját magát. Néhány mezőben előre elhelyeztünk egy-egy nyilat, ezek azt jeletik, hogy a hurok abba az irányba lép ki a mezőből.



Bosznia hurok

(10 + 15 + 20 + 20 pont)

Rajzoljon egy hurkot az ábrába, amely átmegy az ábra néhány mezőjén, de a hurkot tartalmazó mezők egymást sarkosan se érintik. A fekete mezőkön nem megy át a hurok, és a számok azt jelzik, hogy a körülöttük lévő mezők közül mennyin halad át a hurok.

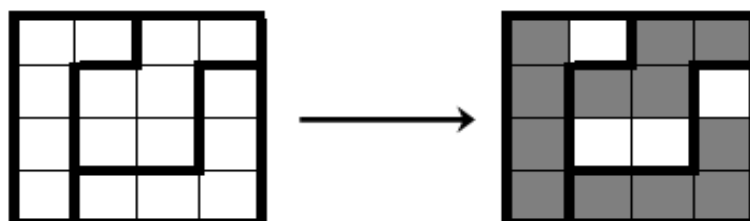


LITS

(20 + 20 + 40 + 50 pont)

Színezz be mindegyik vastag vonallal határolt területben négy egymással érintkező mezőt úgy, hogy:

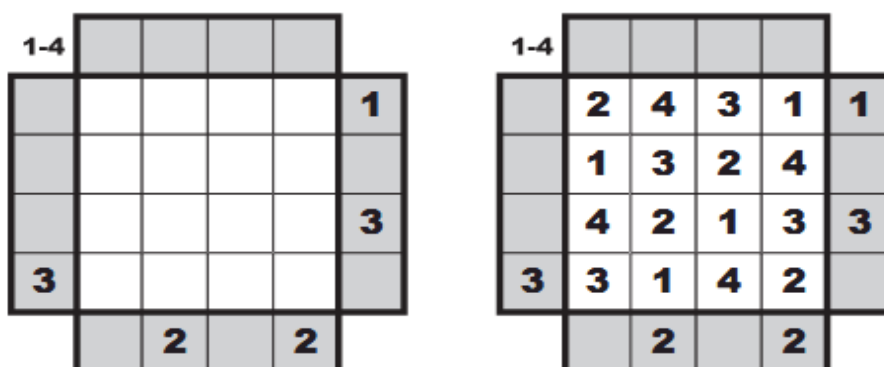
1. A szürke mezők az egész ábrában egyetlen összefüggő területet alkossanak
2. Ne legyen olyan 2x2-es terület, amelynek mind a négy mezője szürke (még akkor se, ha egyetlen területben van a négy mező)
3. Az egyes területekben kialakuló négy egység nagyságú területek csak akkor érhetnek oldalakkal egymáshoz ha nem azonos alakúak.



Haido lakótelep

(10 + 15 + 20 + 25 pont)

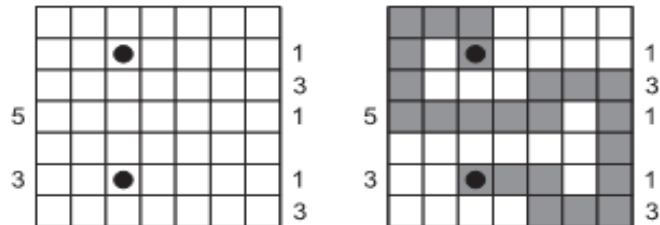
Ábránk egy lakótelepet szimbolizál, ahol minden négyzet egy házat jelöl. Az egyes épületek magassága 1-től 4-ig, 5-ig illetve 6-ig terjed, és minden sorban mindegyik szerepel egyszer (üres mező nincs egyik ábrában sem). Az ábrák köré írt számok azt jelzik, hogy abban a sorban/oszlopban az a magasságú ház látható. (Egy magasabb ház eltakarja az alacsonyabbat.)



Könnyű, mint a kígyó

(15 + 15 + 25 + 25 pont)

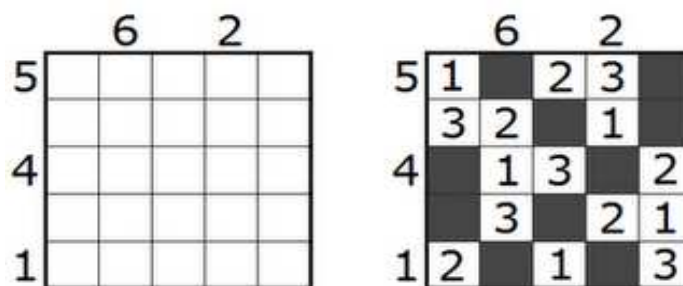
Ábránk egy tengert jelképez, amelyben egy kígyó rejtőzik. Az állat vízszintesen és függőlegesen tekereg, de saját magát még sarkosan sem érinti. A fekete mezők sziklák, melyeken a kígyó nem haladhat át. A számok azt jelölik, hogy az adott sorban/oszlopban milyen hosszú az első kígyószakasz. Továbbá megadtuk a kígyó fejét és farkát. Rajzolja be a kígyót!



Közbezárt összegek

(15 + 25 + 30 + 60 pont)

Töltse ki az ábrákat számokkal úgy, hogy minden sorban és oszlopban pontosan két üres mező maradjon, és a számok 1-től 4-ig, 5-ig, illetve 6-ig szerepeljenek. Az ábra köré írt számok azt jelentik, hogy az adott sorban/oszlopban mennyi a két üres mező közötti számok összege.



6. forduló

Keresztrejtvények

Időpont: 15:55-16:25

Hossz: 30 perc

Összpont: 250

Bónusz:

10 pont minden megőrzött percért, ha minden megoldás helyes.

Típusok és szabályok:

Szó(vissza)kereső

(50 pont)

Szerkesszen a felsorolt magyar településnevek segítségével egy olyan szókereső feladványt, ahol az ábra minden négyzetébe pontosan egy betű kerül, minden megadott szó megtalálható az ábrában a nyolc lehetséges irány egyikében (vízszintesen balról jobbra, illetve visszafelé; függőlegesen fentről lefelé, illetve visszafelé, valamint a két átló irányában oda-vissza).

A megadott betűk jelzik a beírandó szavak első betűit. Helyes megfejtés esetén a szürkével jelzett sorban egy magyar vízilabdázó teljes nevét kapja végső megfejtésül, aki tagja volt a nyáron Londonban szerepelt csapatnak, és korábban három olimpiai aranyérmét is szerzett. Az ékezetes karakterek különböző betűknek számítanak.

A pontszám megszerzéséhez a teljes hálózatot ki kell töltenie.

M	K			E				K
	A	D						
S				K	K			K
	É			S				
			Z	B	D	T	F	

M	K	E	N	D	E	R	E	S	K
I	A	D	E	R	E	C	S	K	E
S	D	D	C	É	K	K	O	K	C
K	Á	S	Á	S	T	A	M	Á	S
O	I	S	Ó	C	I	M	R	S	K
L	É	R	D	I	S	U	A	Á	É
C	R	I	Z	B	D	T	F	D	D

ADÁCS BICSÉRD DERECSKE DIÓSD ERCSI ÉRD FARMOS KAMUT KARÁD
KÁSÁD KECSKÉD KENDERES MISKOLC SÁSD SITKE TASS ZIRC

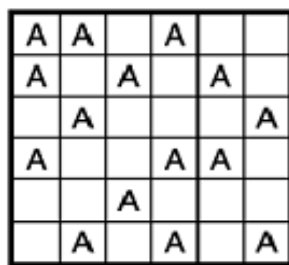
A fantáziák

(80 pont)

Helyezze el az ábrában a megadott szavakat, betűcsoportokat! Ha helyesen töltötte ki az ábrát, a színnel jelölt függőleges sorokban egy-egy horvát feltaláló neve alakul ki, a vízszintes sorokban pedig az 1. feltaláló szakterülete, illetve a 2. feltaláló találmánya olvasható. A színes sorok természetesen nem szerepelnek a megadott szavak között, ezért segítségül eláruljuk, hogy a fősorok metszéspontjaiban ugyanaz a betű áll.

Valamennyi A betűt előre megadtuk, nehezítésül azonban a szimmetrikusan elhelyezkedő 22 fekete négyzetet is A betűvel jelöltük.

A mintában nem szimmetrikusan helyezkednek el a fekete mezők és fősor sincs megadva.



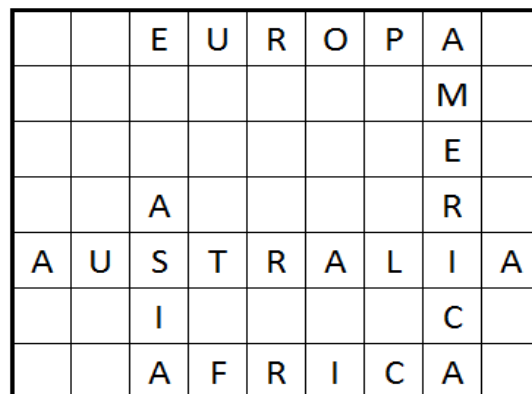
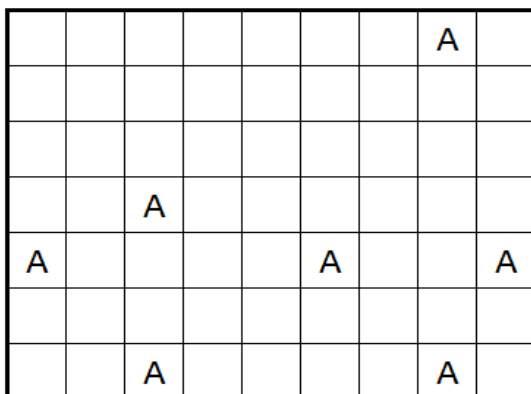
EM	AIL	ABAFT	AVATAR
NA	ATE	AGAPE	BALLAD
	DAM	AVAIL	GALENA
	FAN	TRACT	PLANET

Scrabble

(120 pont)

Írja be a felsorolt horvát városok nevét a hálózatba (vízszintesen balról jobbra, vagy függőlegesen fentről lefelé) úgy, hogy ezeken kívül ne alakuljon ki egyéb szó a hálózatban, és a szavak egy összefüggő hálózatot alkossanak. Vagyis minden szó legalább egy másikat keresztezzen. Segítségül az összes A betűt előre megadtuk. A két szóból álló városnevet szóköz nélkül kell a hálózatba írnia. A speciális karakterek különböző betűknek számítanak.

A mintában nem horvát városok szerepelnek.



AFRICA

AMERICA

ASIA

AUSTRALIA

EUROPA