

NÉV:

PONTSZÁM:



5. ORSZÁGOS SUDOKU BAJNOKSÁG

2010. február 20.

2. FORDULÓ: VARIÁCIÓK

100 perc, 1200 pont

MINI-SUDOKU VÁLTÓ (60 PONT)

Az alábbi hat mini-rejtvény mindegyikét az 1-6 számokkal kell kitölteni úgy, hogy minden sorban, minden oszlopban és valamennyi, vastag vonallal határolt területen belül mindegyik szám pontosan egyszer forduljon elő.

A hat mini-rejtvény egy összefüggő váltót alkot. Bármelyik mini-rejtvény megfejtése után a következő mini-rejtvény valamennyi színes cellájába írjuk be azt a számot, ami az előző rejtvény azonos helyén áll.

E rejtvénynél részpontoszám nincs.

			4	5	
		2		6	
				4	
1				3	
		4	5	2	6

				2	
					2

	3				
				3	

4					
					4

					6

60 PONT

AMORF TERÜLETEK (20+40 PONT)

A szabályok lényegében azonosak a hagyományos Sudoku szabályaival, azonban a vastag vonalak a szabályos 3x3-as területek helyett ezúttal amorf területeket határolnak.

	2				
		3			
					1
				6	
4		5			

20 PONT

7					
	2			3	7
				5	
4					
		6			
1			5		

40 PONT

SUDOKU – BETŰKKEL (60+60 PONT)

A szabályok azonosak a hagyományos Sudoku szabályaival. A megjelölt fősorokban február 20-án született híres emberek nevei olvashatók.

				E			
E		L				B	
		R			B	S	I
B			E			R	O
			U		O		
U	L				I		S
O	P		B			S	
		U				I	P
				O			

60 PONT

	E			L			R
	L		Y	I		F	
							Y
		S	R		G		L
	Y						F
	R		S		F	Z	
L							
		E		R	S		Y
I			Z				R

60 PONT

ANTI-DIAGONÁLIS SUDOKU (40+40 PONT)

A hagyományos Sudoku rejtvények szabályain kívül további megkötés, hogy a két főátlóban mindössze 3-3 különböző számjegy szerepelhet.

7	3				2	5
6			2			4
			9	1		
		1			3	
			5	7		
4			7			2
1	9				6	8

40 PONT

				2				
			6		1			
			9		4			
	6	3		7		2	4	
8			4		2			5
	4	5		1		9	8	
			1		3			
			7		8			
				4				

40 PONT

ÖSSZEGES SUDOKU (20+80 PONT)

A hagyományos Sudoku rejtvények szabályain kívül további megkötés, hogy a szaggatott vonallal határolt területeken álló számok összegét megadtuk. Az ilyen területeken belül álló számok nem feltétlenül különbözőek (természetesen az alapvető Sudoku szabályok nem sérülhetnek).

		4				9		
5			6					
						3		
			3				6	
4								

20 PONT

12	10			5	19	26		
	12	8	16				16	
12				12				13
	18	14				11		
13		17		4	10			
			18		10			10
	14		6		16	9	13	
		23		13				10
					15			

80 PONT

DUPLA SUDOKU (40+40+40 PONT)

Minden sorban, minden oszlopban és minden területen az 1-4 számok mindegyike pontosan kétszer fordul elő. Oldalasan szomszédos mezőben nem állhatnak azonos számok.

		3			2		
	3		1	2		1	
	1						4
			3	1			
			4	3			
	2						1
	3		4	3			2
		2			4		

40 PONT

3				2			4
	3						3
		2			4		
			1	2			
			4	3			
		1			2		
	2					1	
3			2				3

40 PONT

1		1			3		2
	3					3	
		2			4		
	2						1
	1						4
		1			3		
	3					3	
2		3			2		4

40 PONT

FERDETTEST (40 PONT)

Valamennyi – vastag vonalakkal határolt – terület az 1-9 számokat tartalmazza, és pedig mindegyiket pontosan egyszer. Semelyik sorban vagy oszlopban nem fordulhat elő számjegy-ismétlődés.

		3		6						
		5	1							
					1		6		9	4
		2			3				5	
										7
		6	4				7	2		
9										
	8				4			6		
2	5		3		8					
							8	7		
							2		4	

40 PONT

GYŰRŰ (80 PONT)

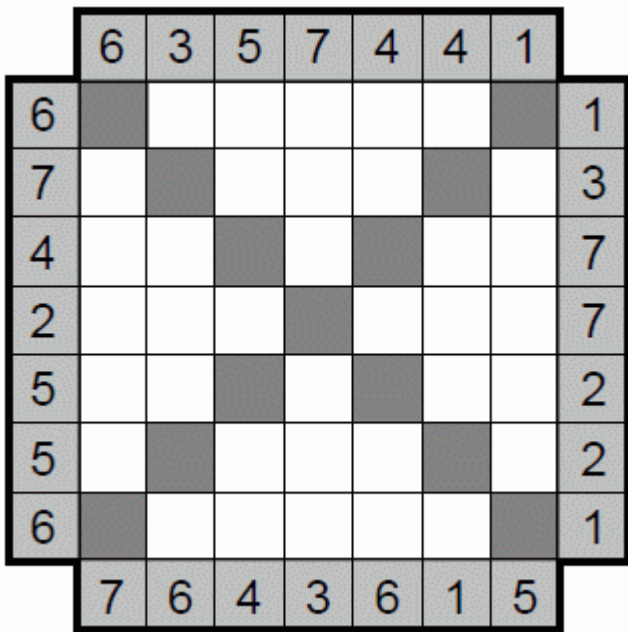
Valamennyi – vastag vonalakkal határolt – amorf terület az 1-9 számokat tartalmazza, és pedig mindegyiket pontosan egyszer. Semelyik sorban vagy oszlopban nem fordulhat elő számjegy-ismétlődés.

			3	5						
			1			7				
						2		5		
						6				
5	4							6	7	
	7								4	
	3	6							8	7
						9				
	5					9				
						6			9	
						4	1			

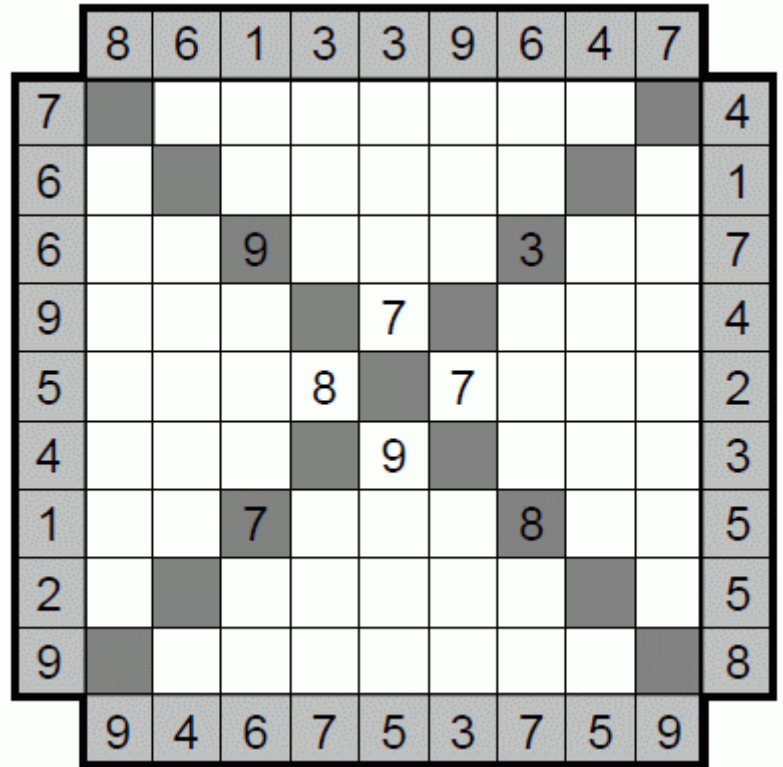
80 PONT

HATÁRESET (60+100 PONT)

Töltsük ki az ábrákat az 1-7, ill. 1-9 számokkal úgy, hogy semelyik sorban, oszlopban, és a megjelölt átlókban se legyen számismétlődés. Az ábrák körüli szürke mezőkben megadott számok az adott irányból „benézve” vagy az első, vagy a második helyen állnak.



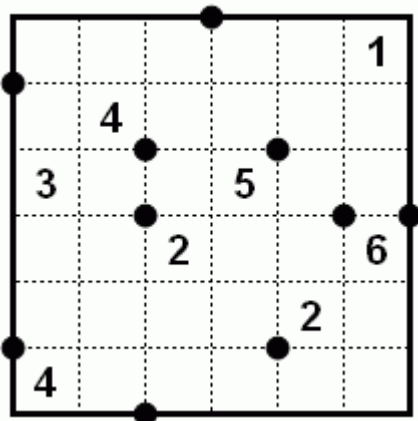
60 PONT



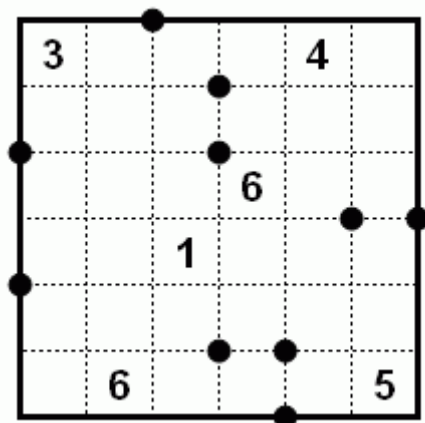
100 PONT

TRIPOD (30+30 PONT)

Ez a rejtvény egy amorf Sudoku, ahol neheztésképpen nem adtuk meg a területeket, ezek berajzolása tehát a fejtő feladata. Valamennyi olyan pontot, ahol a területek határvonalai közül pontosan 3 találkozik, pöttyel jelöltük. Semelyik pontban nem találkozik négy határolóvonal.



30 PONT

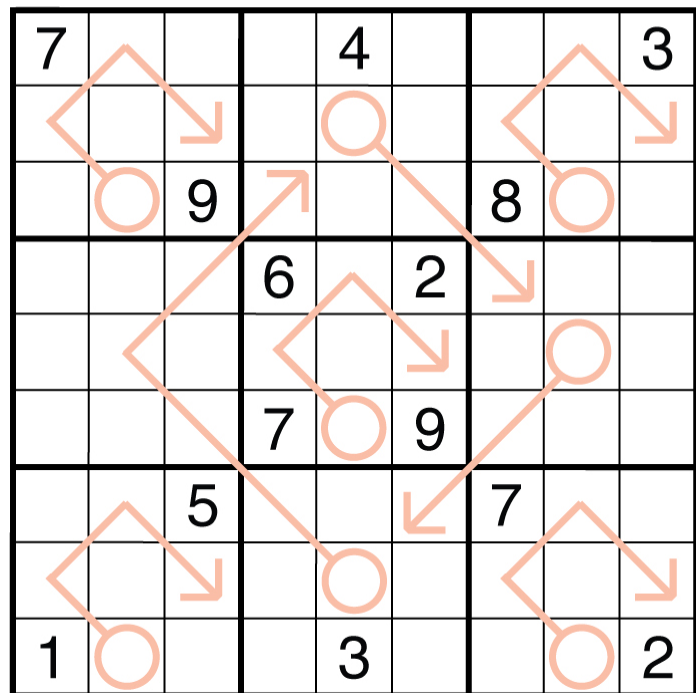


30 PONT

NYÍLZÁPOR SUDOKU

(60 PONT)

A hagyományos Sudoku rejtvények szabályain túlmenően minden egyes nyíl kiindulópontját jelző karikában található szám megegyezik a nyíl által érintett összes többi szám összegével.

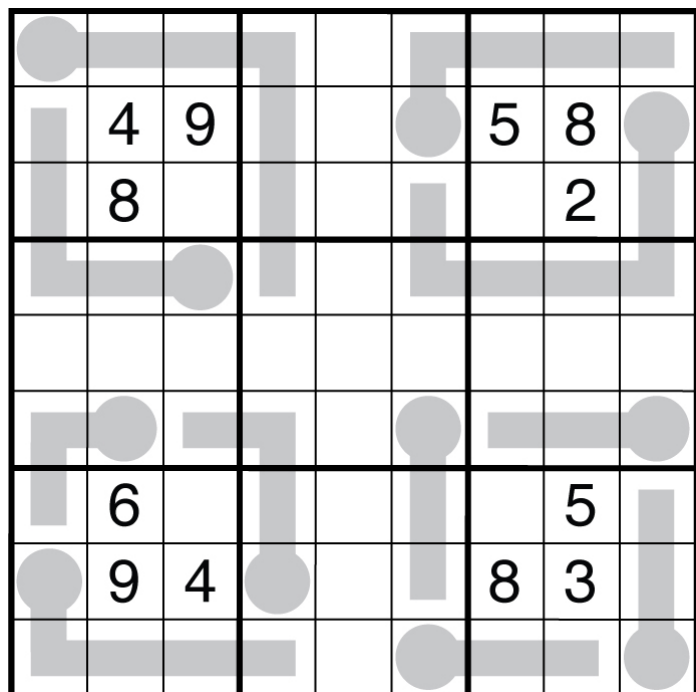


60 PONT

HÓMÉRŐS SUDOKU

(60 PONT)

A hagyományos Sudoku rejtvények szabályain túlmenően minden egyes „hómérő” mentén található számok a hómérő gömbölyű végétől szigorúan növekednek.



60 PONT